



Venezia, 09-09-2011

nr. ordine 800
Prot. nr. 182

All'Assessore Ugo Bergamo

e per conoscenza

Al Sindaco
Al Presidente del Consiglio comunale
Al Presidente della IV Commissione
Al Capo di Gabinetto del Sindaco
Ai Capigruppo Consiliari
Al Vicesegretario Vicario

INTERROGAZIONE

Oggetto: TRANSITI ZONE ZTL MESTRE

Tipo di risposta richiesto: in Commissione

Si porta in evidenza l'articolo uscito sulla stampa locale in data 08 settembre u.s., riguardante la poca chiarezza della segnaletica posta per il transito nelle zone ZTL di Mestre,

Considerato che:

- è in fase di sperimentazione l'accesso libero alle zone ZTL di Mestre nelle ore serali notturne, con l'obiettivo di incrementare l'affluenza e la vitalità del centro;

Constatato che:

- le continue modifiche alla viabilità del centro, stanno generando confusione a danno degli automobilisti e dei cittadini;
- per l'automobilista che si accinge al transito la segnaletica presente risulta ambigua e poco chiara;

Considerato che:

- la imprecisa segnalazione ai varchi, si traduce in sanzioni da codice della strada;
- i cittadini sono già fortemente vessati da questa Amministrazione, che tra l'altro a bilancio di quest'anno ha inserito un'ospicua somma per le contravvenzioni e proventi dalle strisce blu;

Accertato che:

- per i motivi di cui sopra sono già state recapitate le multe;

SI INTERROGA IL SINDACO E L'ASSESSORE competente

per sapere:

- se la segnaletica posta ai varchi risponda ai requisiti richiesti e se in realtà non ingeneri problemi di interpretazione;
- come intenda intervenire rispetto le sanzioni che i cittadini stanno ricevendo, verificandone l'eventuale annullamento/sospensione evitando ai cittadini la trafila di un ricorso;
- se non sia il caso di rivedere in termini generali la mobilità cittadina, che ogni giorno di più si complica, impegnandosi inoltre a rendere la fruizione del centro un piacere e non una "calamita" per ogni tipo di contravvenzione.

Antonio Cavaliere

Monica Di Lella
Consigliera Municipalità di Mestre-Carpenedo